

**Índice**

Implementaciones con clases y objetos



**Introducción**

* Definición de clases.
* Creación de objetos.



# Implementación con clases y objetos



## Ejemplo de implementación de plato

class Plato:

def init (self, nombre, calidad): self.nombre = nombre self.calidad = calidad self.dificultad = dificultad

class Bebestible(Plato):

def init (self, nombre): super(). init (nombre, 50)) self.tamanho = ... self.dificultad = ...

class Comestible(Plato):

def init (self, nombre): super(). init (nombre, 80)) self.tiene\_cubiertos = ... self.dificultad = ...

plato1 = Bebestible(”Jugo”)

plato2 = Comestible(“Lomo a lo pobre”) plato3 = Bebestible(”Pisco Sour”) plato4 = Comestible(”Empanadas”)



**Ejemplo de implementación de persona y cliente**

class Persona:

def init (self, nombre, energia): self.nombre = nombre self.energia = energia

class Cliente(Persona):

def init (self, nombre, exigencia, distancia, platos\_preferidos): super(). init (nombre, 0)

self.exigencia = ... self.distancia = ... self.platos\_preferidos = ... if self.exigencia == "Leve":

self.calificacion = ...

elif self.exigencia == "Mediana":

...

def recibir\_pedido(self, pedido, demora): calificacion = self.calificacion

if demora >= 5 and self.exigencia != "Leve") ):

calificacion /= 2 for plato in pedido:

if self.exigencia == "Inmensa" and plato.calidad >= 8:

calificacion += 3 elif ...

return calificacion

cliente1 = Cliente("Raul", 7, 30, [plato1,plato2])

cliente2 = Cliente("Marcela", 9, 10, [plato3,plato4])



## Síntesis

### Ejemplos de implementación.

* Subconjunto del proyecto.

## Referencias bibliográficas

### Documentación Python 3.8. Import. https://docs.python.org/3/reference/import.html